**ESAME PRATICO S2/L5**

Il codice in esame è stato creato per emulare alcune funzioni di una calcolatrice.  
Si chiede all’utente di scegliere tra tre diverse opzioni dove ognuna di queste esegue una funziona differente.  
Le prime due sono dei calcoli mentre l’ultima chiede all’utente unicamente di inserire un testo.  
  
Le opzioni sono selezionabili con l’inserimento di una di queste 3 lettere A,B o C quindi, analizzando il codice sorgente, ho potuto dedurre che, inserendo una lettera che non sia una di quelle citate in precedenza il programma non continuerà. Dopo la risoluzione di alcuni errori ne ho avuto un ulteriore conferma andando ad avviare il programma.

**TIPOLOGIA DI ERRORI CORRETTI:**  
  
1)La lettera che segue il simbolo %, quindi l’argomento  
  
2)L’uso improprio delle variabili oppure, in alcuni casi, la completa assenza  
  
3)L’operatore usato per eseguire un determinato calcolo.

## **Di seguito ho inserito il codice corretto con relative annotazioni, in alternativa vi è un secondo file Visual Studio sempre all’interno del repositoris**

#include <stdio.h>

void menu ();

void moltiplica ();

void dividi ();

void ins\_string();

int main ()

{

char scelta = {'\0'};

menu ();

scanf ("%c", &scelta);

// E’ stato sostituito %d con %c

switch (scelta)

{  
// Sarebbe ottimale aggiungere case 'a', case 'b', case 'c' così da poter utilizzare anche le minuscole

case 'A':

moltiplica();

break;

case 'B':

dividi();

break;

case 'C':

ins\_string();

break;

}

return 0;

}

void menu ()

{

printf ("Benvenuto, sono un assitente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");

printf ("Come posso aiutarti?\n");

printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");

}

void moltiplica ()

{

// Qui prima c'era scritto Short int a,b = 0

int a,b;

// Ho aggiunto un int prodotto

int prodotto;

printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:\n");

//Ho aggiunto qualche /n per aggiustare il testo

// Al primo scanf è stato cambiato l'argomento, da% f ad %d

scanf ("%d", &a);

scanf ("%d", &b);

// Qui prima c'era scritto short int prodotto = a \* b, quindi è stato abbreviato ed inserite le parentesi

prodotto = (a \* b);

printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a,b,prodotto);

}

void dividi ()

{

// Qui prima c'era scritto int a,b = 0

int a,b;

// Aggiunto float divisione

float divisione;

printf ("Inserisci il numeratore:");

scanf ("%d", &a);

printf ("Inserisci il denumeratore:");

scanf ("%d", &b);

// E' stato rimosso "int" che precedeva la divisione, aggiunte le parentesi e rimosso il simbolo % sostituito con /

divisione = (a / b);

// E' stato sostituito %d con %f

printf ("La divisione tra %d e %d e': %f", a,b,divisione);

}

void ins\_string ()

{

char stringa[10];

printf ("Inserisci la stringa:");

scanf ("%s", &stringa);  
// Funzione inutile, andrebbe rimossa per non mandare in confusione l'utente oppure utilizzata ad esempio per una terza operazione

}